

## Enseignement fondamental spécialisé

# UNIHOCCY

### Terrain

Un terrain de basketball.  
Deux petits goals conformes aux prescriptions de la FSEC.

### Matériel

On utilise une balle lestée.  
Chaque équipe disposera de 5 sticks.

### Équipes

Un match est disputé par deux équipes de 5 joueurs, garçons ou filles, dont un gardien.  
Chaque équipe peut être accompagnée par des remplaçants.

### Règlement

#### Temps de jeu :

2 mi-temps de 15 min minimum.  
Un repos de 5 min .  
En cas de match décisif (à élimination directe), en cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire, la rencontre sera prolongée jusqu'au moment où un but aura été marqué par une équipe. La prolongation sera 5 min maximum. Si aucun but n'a été marqué pendant cette prolongation, sera déclarée victorieuse l'équipe qui aura obtenu le plus grand nombre de coups de coin durant cette prolongation.

#### Le gardien de but :

Il ne dispose pas d'une zone, sauf pour dégager.  
Pour dégager, la zone est un trapèze dont les côtés latéraux sont constitués par les côtés de la « raquette » de basketball; les côtés parallèles, par la ligne de fond et le diamètre du disque de la raquette.  
Le gardien peut arrêter la balle avec toutes les parties de son corps mais il doit toujours jouer debout sinon il sera sanctionné par un pénalty.

#### L'arbitre :

L'arbitre doit siffler toutes les fautes.  
En cas de faute grave volontaire, il peut exclure définitivement un joueur.  
Un joueur exclu ne peut plus remonter sur le terrain mais il peut être remplacé.

### Règle fondamentale :

Le stick doit toujours être tenu à deux mains.

### Entre-deux :

L'entre-deux sera appliqué pour le coup d'envoi et lors d'arrêts de jeu pour causes diverses (balle écrasée par mégarde...)

Deux joueurs (un de chaque équipe) sont placés face à face ; l'arbitre pose la balle entre les deux joueurs, chacun place sa crosse à quelques centimètres de la balle du côté gauche. Au coup de sifflet de l'arbitre, les crosses se touchent au-dessus de la balle, touchent le sol (ce mouvement s'effectue trois fois). Après la 3<sup>e</sup> touche des crosses on frappe la balle.

Pour le coup d'envoi, deux joueurs, un de chaque équipe, se trouvent seuls dans le rond central, chacun dans son camp.

Dans les autres cas, les joueurs qui ne participent pas à l'entre-deux doivent se trouver à 3 m de distance, au moins.

Les joueurs ayant participé à l'entre-deux ne peuvent retoucher la balle avant qu'un autre participant l'ait jouée.

### Coup franc :

Un coup franc sanctionnera une des fautes suivantes :

- arrêter volontairement la balle de la main ou de la tête,
- toucher volontairement la balle du pied,
- prendre part au jeu quand on est couché ou à genoux,
- frapper, immobiliser ou lever le stick de l'adversaire,
- jeter le stick,
- lever le stick au-dessus du genou,
- attaquer l'adversaire violemment ou de façon dangereuse,
- donner des coups à l'adversaire.

### Règles concernant les coups francs :

- Lors d'un coup franc, le joueur ne peut tirer directement dans le but.
- Le coup franc s'effectue là où la faute a été commise, les adversaires se trouvant à 3 m de la balle, au moins.
- Si la faute a été commise dans la zone de dégagement, la balle sera placée au point de pénalty, les adversaires se trouvant à 3 m de la balle, au moins.,
- Pour un coup franc, la balle doit être immobile.
- Le tireur du coup franc n'est pas autorisé à rejouer la balle tant qu'elle n'a pas été touchée par un autre joueur.

### Pénalty :

Un pénalty sanctionnera une des fautes suivantes :

- déplacer intentionnellement un but,
- former un mur dans la zone de dégagement,
- agresser un adversaire quel que soit l'endroit où la faute est commise.

### Règles concernant les pénaltys :

- Le pénalty est tiré à 7 m de la ligne de but, le but étant vide (sans gardien).
- Tous les autres joueurs se trouvent derrière la ligne médiane du terrain.
- Que le tir soit réussi ou raté, la partie reprend par un entre-deux au centre.

### Sorties latérales :

La rentrée s'effectue à l'endroit où la balle est sortie.

Les adversaires doivent se trouver à 3 m, au moins, de la balle.

Il est interdit de marquer directement, sans que la balle soit touchée par un joueur quelconque.

### Sorties derrière la ligne de but :

Si la balle sort derrière la ligne de but, elle sera remise en jeu par coup de coin ou dégagement du gardien, selon le cas.

### Remplacement de joueurs :

Le remplacement de joueurs est autorisé à tout moment, par transmission du stick entre les joueurs concernés. Un joueur entrant dans le jeu ne peut pas monter sur le terrain avec son stick.